

# Devenir Développeur·se Mulesoft à Toulouse

MaCarrière

m<sup>2</sup>i  
Formation

En partenariat avec :



Document mis à jour le 11/04/2026

Dispositif de formation : **Préparation Opérationnelle à l'Emploi (POE)**  
Date de formation : **Le 13 février 2024**  
Date limite d'envoi de candidature : **Le 6 février 2024**

Vous êtes à la recherche d'un emploi à **Toulouse** et vous portez de l'intérêt pour les nouvelles technologies ? Avez-vous pensé à une reconversion professionnelle vers un métier d'avenir et dans lequel vous pourrez développer vos compétences et votre employabilité tout au long de votre carrière ?

Capgemini a développé un parcours de formation sur mesure, vous permettant de vous former au métier de la Data Intégration. Nous vous proposons d'intégrer une formation certifiante de 57 jours pour vous préparer au métier de la Data Intégration.

Être Développeur API Management c'est être à la pointe des sujets d'intégration et participer au développement de l'offre "Modernisation des plateformes d'échange et API Management" en s'appuyant sur des solutions d'intégration notamment Mulesoft, Boomi, Talend, Apigee...

Vous avez le sens du service, un esprit d'équipe et de réussite. Vous souhaitez vous positionner sur un métier porteur ? Alors rejoignez-nous !

Capgemini, entreprise handi-accueillante, conformément à la norme AFNOR NF X50-783, est également signataire de la charte de la diversité en entreprise.

## OBJECTIFS DE FORMATION

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Analyser et respecter le cahier des charges établi par le chef de projet
- Comprendre et clarifier les exigences d'intégration et créer des conceptions évolutives et gérables à l'aide de Mulesoft
- Savoir expliquer des problèmes techniques complexes au chef de projet et aux autres membres de l'équipe et recommander des solutions
- Travailler en étroite collaboration avec les membres de l'équipe afin d'assurer une harmonie globale du développement et des concepts utilisés
- Paramétrer la plateforme Mulesoft Anypoint Platform
- Concevez et développez les API en lien avec le client interne et les équipes de développement (internes et externes)
- Rédigez les cahiers de tests et réalisez les campagnes de tests
- Êtes garant de l'ensemble des mises en production sur la plateforme

## **PRÉREQUIS**

---

- Bac +5 scientifique ou informatique ou expérience équivalente
- Capacité d'analyse et de créativité
- Travail en équipe
- Anglais niveau C1

## **PUBLIC CONCERNÉ ET FINANCEMENT**

---

**Cette formation financée à 100%\* est à destination des demandeur·se·s d'emploi inscrit·e·s à France Travail.**

Après validation de votre candidature par l'entreprise, elle sera soumise à votre conseiller France Travail pour valider la cohérence entre votre profil et votre projet de formation.

# COMPÉTENCES ET TECHNOLOGIES ABORDÉES

**Compétences et Technologies abordées :** les modules ci-dessous sont regroupés par catégorie, **mais ne reflètent pas l'ordre des cours tels qu'ils seront suivis dans le parcours.** Dans chaque module, le ratio cours théorique/pratique est d'au moins 50%.

| Catégorie     | Modules                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Durée en jours | Durée en heures |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|
| Méthode       | <b>Présentation</b> du cursus et des outils pédagogiques, présentation du fil rouge                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 0,5            | 3,5             |
|               | <b>Git :</b><br>Décrire les principes d'un gestionnaire de versions distribué - Identifier par la pratique, la philosophie de Git et ses apports.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 2              | 14              |
| Développement | <b>Compréhension de base des formats de données (XML, CSV et JSON) :</b><br>Description et usage des formats XML, CSV et JSON                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 1,5            | 10,5            |
|               | <b>Programmation structurée :</b><br>Disposer des connaissances nécessaires à l'apprentissage d'un langage de développement - Connaître les structures de base de la programmation (boucles, conditions) - Savoir quelles sont les grands paradigmes de programmation (procédural, objet) - Usage d'un pseudo-langage                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 2              | 14              |
|               | <b>Les fondamentaux des bases de données + langage SQL :</b><br>Décrire les principaux concepts des SGDBR (Système de Gestion des Bases de Données Relationnelles) et d'algèbre relationnelle utilisés dans le langage SQL - Interroger une base de données avec la clause SQL SELECT - Utiliser les commandes SQL de mise à jour des données - Identifier les commandes SQL de début et fin de transaction BEGIN, COMMIT et ROLLBACK - Présenter les concepts de gestion des privilèges systèmes et objets avec les commandes SQL GRANT et REVOKE - Créer, modifier et supprimer certaines catégories d'objets (table, index, vues...) avec CREATE, ALTER et DROP | 3              | 21              |
|               | <b>Les fondamentaux de Java :</b><br>Utiliser correctement le langage Java - Utiliser les classes essentielles de Java SE et les collections - Accéder aux flux d'entrée-sortie - Accéder à une base de données                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 5              | 35              |
|               | <b>Web services - REST et SOAP les fondamentaux :</b><br>Introduction aux services Web REST. Les méthodes GET, POST, PUT, PATCH. Architecture de l'API REST - Introduction aux services Web SOAP. Différence entre les APIs REST et SOAP. Architecture de l'API SOAP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 5              | 35              |
|               | <b>Sensibilisation à la sécurité des API :</b><br>Structurer une API - Implémenter une API ReSTful - Concevoir une API sécurisée - Bonnes pratiques de l'OWASP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 1              | 7               |
| DevOps        | <b>Intégration continue :</b><br>Les fondamentaux de DevOps - Comprendre l'usage des conteneurs avec Docker et mettre en place un exemple concret - Introduction à l'intégration continue avec Jenkins - Automatiser avec Ansible                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 5              | 35              |
| MuleSoft      | <b>Mule 4 - Getting start with Anypoint Platform :</b><br>Présentation des réseaux d'applications et de la connectivité pilotée par l'API. Présentation de la plateforme Anypoint. Conception d'API. Création d'API. Déploiement et gestion des APIs                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 2              | 14              |
|               | <b>Mule 4 - Anypoint Platform Development: Fundamentals :</b><br>Accéder et modifier les événements Mule. Structuration des applications Mule. Consommer des services Web. Contrôler le flux d'événements. Gestion des erreurs. Écrire des transformations DataWeave. Flux de déclenchement. Traitement des enregistrements                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 5              | 35              |
|               | <b>MuleSoft - Fonctionnalités avancées :</b><br>Connection Vpn Vpc. Api manager. Runtime manager                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 7              | 49              |

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |   |    |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|----|
|                       | <b>Mulesoft - Architecture des environnements :</b><br>Paramétrage des environnements de test et de production dans Mulesoft - Sécurité on premise - Configuration VPN et VPC - Encryption. Load balancer                                                                               | 2 | 14 |
| Système               | <b>Linux - Les fondamentaux</b><br>Caractéristiques d'un système Linux - Arborescence et système de fichiers - Démarrage d'une session - Les commandes de gestion de répertoires et fichiers - Connaître les droits - L'éditeur VI - Le shell - Les filtres - introduction au scripting | 4 | 28 |
| Validation des acquis | Travaux pratiques - Mise en situation avec un projet                                                                                                                                                                                                                                    | 9 | 63 |
|                       | Soutenance du projet devant jury                                                                                                                                                                                                                                                        | 2 | 14 |
|                       | Préparation et passage de la certification MuleSoft                                                                                                                                                                                                                                     | 1 | 7  |

## CERTIFICATION

Certification Mulesoft.

## À PROPOS DES CERTIFICATIONS

**Certification éditeur :**

Les certifications éditeurs dépendent des éditeurs uniquement (PEGA, SAP, Salesforce, Microsoft, Red Hat...). Chaque éditeur a sa propre façon d'évaluer son candidat.

Cela se fait souvent par le biais d'un QCM chronométré. Sur cette base, il faut généralement obtenir un pourcentage de succès supérieur à 70%. Merci de prendre le temps de demander à vos interlocuteurs M2i le cadre et les conditions de ce passage.

**Validation des acquis M2i :**

La validation des acquis M2i se fait soit par un QCM chronométré, soit par un examen de fin de parcours ou les candidats passent par groupes de 2 ou 3 devant un jury qui déterminera vos acquis suite à votre cursus de formation. Généralement cette soutenance est précédée de 3 jours de travaux pratiques en groupe afin de préparer cette soutenance. Les équipes M2i pourront vous guider dans votre projet.

## LES PLUS DE M2I

Microsoft Teams Education, un outil de suivi et d'animation en présentiel et à distance :

- Espace de stockage collaboratif pour accéder aux différents supports de cours et cahiers d'exercices
- Fonctionnalités pour gérer des sessions à distance

La playlist e-learning : tous les apprenants ont accès avant, pendant et après le cursus à notre plateforme e-learning ACADEMIIC pour :

- Acquérir les connaissances prérequis avant de démarrer (sous condition de l'existence des modules pour combler les lacunes)
- Utiliser les modules conseillés par les formateurs pour faire de l'ancrage mémoriel sur des sujets abordés pendant la formation
- Revenir sur un sujet après la formation pour continuer à s'auto-former

## MODALITÉS, MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée à distance par des formateurs professionnels : apports théoriques, exercices de mise en situation professionnelle.

Les formateurs alternent entre la méthode affirmative (présentations, démonstrations), interrogative (tests, quiz...) et active (jeu de rôles, cas pratique, apprentissage par les pairs ...). Ils s'appuient sur les 4 piliers de l'apprentissage issus des dernières découvertes en neurosciences. Les journées sont rythmées par l'alternance entre théorie et pratique via un jeu d'exercices : exercices progressifs, exercices récapitulatifs et de validation des acquis.

## **MODALITÉS D'ACCÈS**

Nos équipes accorderont toute leur attention au traitement de votre candidature et s'engagent à vous faire un premier retour dans un délai de 7 jours.

## **ADMISSION**

- Dossier de candidature
- Test de vérification des prérequis
- Entretien
- Validation et éligibilité France Travail (dans le cas de certains dispositifs)

Le groupe M2I s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Les détails de l'accueil des personnes en situation en handicap sont consultables sur la page [Politique Handicap](#).

## **POURQUOI CHOISIR M2I ?**

- Un apprentissage métier proactif axé sur l'emploi et basé sur le faire avec l'accompagnement de nos formateurs tout au long du parcours.
- Un accès à des experts : bénéficiez de l'expertise de nos formateurs.
- En présentiel ou à distance : accès individuel aux ressources de formation et progression personnalisée si besoin.
- Outils de suivi collectif et individuels (espaces d'échanges et de partage en ligne, salles virtuelles si en présentiel ou à distance, supports de cours, TP, exercices).

## **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

- Tout au long du parcours via des **travaux dirigés** dans chaque module + **9 jours de travaux pratiques** en semi-autonomie
- Une soutenance en fin de parcours
- Et la **préparation et le passage de la certification Mulesoft**

