

Devenir Ingénieur·e Logiciel certifié·e ISTQB

MaCarrière

m2i
Formation

Document mis à jour le 21/11/2025

Dispositif de formation :	Préparation Opérationnelle à l'Emploi (POE)
Date de formation :	Du 2 mars au 14 mai 2026
Lieu(x) de formation :	Aix-en-Provence Bordeaux Lille Lyon Nancy Nantes Niort Rennes Toulouse
Date limite d'envoi de candidature :	Le 23 janvier 2026

Entreprise actrice mondial de l'ingénierie Informatique recrute ses candidats en alternance afin de les former au métier d'Ingénieur Test Logiciel certifié ISTQB certifié ISTQB !

Nous vous proposons d'intégrer un programme de formation afin d'acquérir des compétences clés dans le domaine de l'informatique.

Ce programme de formation spécifique a été conçu par M2i en collaboration avec les experts techniques de l'entreprise.

Vous intégrerez une formation composée d'une POEI et d'une alternance selon les modalités de découpage ci-dessous :

- Un cursus préparatoire de 315 heures du 02/03 au 05/05/2026
- Une alternance de 455 heures du 06/05/2026 au 14 /05/2027

Ce cursus vous permettra de développer une véritable spécialisation de votre profil et d'acquérir les compétences fondamentales pour évoluer dans l'activité du test logiciel, en développant vos compétences IT et transversales.

Lors de votre parcours de formation, vous préparerez la certification ISTQB reconnue au niveau international par tous les experts du Test Logiciel.

Votre formation se déroulera du 02 mars 2026 au 14 mai 2027 avec journées suivies ponctuellement sur site de l'agence de rattachement.

A l'issue de votre formation vous entrerez en CDI dans l'agence de votre choix parmi les villes suivantes : Aix, Bordeaux, Lille, Lyon, Nancy, Nantes, Niort, Rennes, Toulouse et interviendrez pour le compte de leurs clients sur des missions d'assurance qualité logicielle.

Cette fonction exige un vrai sens de la méthode et de l'analyse ainsi qu'un sens aigu du travail en équipe.

Nous recrutons des candidats prêts à rejoindre durablement le secteur de l'informatique pour les accompagner dans leur nouvelle carrière !

Vous souhaitez en apprendre plus sur le métier de Testeur Informatique ?

Alors découvrez ce domaine avec une consultante test : <https://www.youtube.com/watch?v=cMOONgz6LNQ>

Votre candidature sera étudiée à partir du 22 décembre 2025 et selon les prérequis du poste, les profils retenus seront obligatoirement ceux en adéquation avec le(s) projet(s) clients de l'ESN partenaire.

OBJECTIFS DE FORMATION

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

Entreprise actrice mondial de l'ingénierie Informatique recrute ses candidats en alternance afin de les former au métier d'Ingénieur Test Logiciel certifié ISTQB certifié ISTQB !

Nous vous proposons d'intégrer un programme de formation afin d'acquérir des compétences clés dans le domaine de l'informatique.

Ce programme de formation spécifique a été conçu par M2i en collaboration avec les experts techniques de l'entreprise.

Vous intégrerez une formation composée d'une POEI et d'une alternance selon les modalités de découpage ci-dessous :

- Un cursus préparatoire de 315 heures du 02/03 au 05/05/2026
- Une alternance de 455 heures du 06/05/2026 au 14 /05/2027

Ce cursus vous permettra de développer une véritable spécialisation de votre profil et d'acquérir les compétences fondamentales pour évoluer dans l'activité du test logiciel, en développant vos compétences IT et transversales.

Lors de votre parcours de formation, vous préparerez la certification ISTQB reconnue au niveau international par tous les experts du Test Logiciel.

Votre formation se déroulera du 02 mars 2026 au 14 mai 2027 avec journées suivies ponctuellement sur site de l'agence de rattachement.

A l'issue de votre formation vous entrerez en CDI dans l'agence de votre choix parmi les villes suivantes : Aix, Bordeaux, Lille, Lyon, Nancy, Nantes, Niort, Rennes, Toulouse et interviendrez pour le compte de leurs clients sur des missions d'assurance qualité logicielle.

Cette fonction exige un vrai sens de la méthode et de l'analyse ainsi qu'un sens aigu du travail en équipe.

Nous recrutons des candidats prêts à rejoindre durablement le secteur de l'informatique pour les accompagner dans leur nouvelle carrière !

Vous souhaitez en apprendre plus sur le métier de Testeur Informatique ?

Alors découvrez ce domaine avec une consultante test :

<https://www.youtube.com/watch?v=cMOONgz6LNQ>

Votre candidature sera étudiée à partir du 22 décembre 2025 et selon les prérequis du poste, les profils retenus seront obligatoirement ceux en adéquation avec le(s) projet(s) clients de l'ESN partenaire.

PRÉREQUIS

- Diplômé en études supérieures scientifique minimum Bac +5 et supérieur dans les domaines suivants : Chimie, Biologie, Statistiques, Energie, Agronomie, Agro-alimentaire, Biotechnologie, Génie des Procédés, Aérospatial, Génie Climatique, Génie Industriel
- Expérience professionnelle en lien avec le diplôme validé et/ou les clients de l'entreprise
- Connaissance en langage de programmation et connaissance d'HTML/CSS et idéalement d'un langage de base de données
- Bonne connaissance des outils bureautiques
- Capacité d'analyse et de synthèse
- Rigueur et sens de la méthode
- Aisance rédactionnelle
- Aisance Relationnelle
- Anglais niveau B2 minimum
- Permis de conduire

PUBLIC CONCERNÉ ET FINANCEMENT

Cette formation financée à 100%* est à destination des demandeur(se)s d'emploi inscrit(e)s à France Travail.

Après validation de votre candidature par l'entreprise, elle sera soumise à votre conseiller France Travail pour valider la cohérence entre votre profil et votre projet de formation.

COMPÉTENCES ET TECHNOLOGIES ABORDÉES

Catégorie	Module	Nb jours	Nb heures
Méthode	Présentation du cursus/Organisation et projet informatique : Organisation et Projet Informatique - Organisation des DSI, MOA, MOE. Position du testeur dans l'organisation, en régie, en TRA, en interne chez le client. - Les différents phases d'un projet informatique	1	7
Méthode	Comprendre les Cahiers des charges et spécifications fonctionnelles : Formaliser l'expression de besoins - Recenser les besoins utilisateurs, les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles - Elaborer un cahier des charges fonctionnel - Pratiquer la méthode de l'analyse fonctionnelle.	2	14
Méthode	Gestion de projets informatiques : Mettre en pratique les compétences liées au rôle de chef de projets - Animer une équipe projets - Conduire les réunions projets - Etablir un plan d'action (organigramme des tâches, ressources...) - Piloter les projets - Manager les équipes - Suivre et communiquer l'avancement - Tenir les budgets - Gérer les risques.	2	14
Méthode	Tests logiel - état de l'art : Identifier les enjeux techniques et économiques d'un projet de développement informatique - Expliquer le triptyque qualité / coût / délai et les indicateurs de coûts et rentabilité d'un projet - Mettre en oeuvre les différents types et niveaux de tests - Analyser les différentes phases d'un processus de validation fonctionnelle - Appliquer les référentiels et modèles de maturité en vigueur aujourd'hui pour les tests - Identifier les avantages et inconvénients des solutions de gestion des tests - Expliquer le cadre réglementaire, notamment en lien avec le RGPD...	2	14
Méthode	Algorithmique et programmation structurée : Disposer des connaissances nécessaires à l'apprentissage d'un langage de développement - Connaître les structures de base de la programmation (boucles, conditions) - Savoir quelles sont les grands paradigmes de programmation (procédural, objet) - Exemples en Python	1	7
Développement	Langage SQL : Rappeler les principaux concepts des SGDBR (Système de Gestion des Bases de Données Relationnelles) et d'algèbre relationnelle utilisés dans le langage SQL - Interroger une base de données avec la clause SQL SELECT - Utiliser les commandes SQL de mise à jour des données - Créer, modifier et supprimer certaines catégories d'objets (table, index, vues...) avec CREATE, ALTER et DROP	2	14
Validation des acquis	Travaux pratiques sur le requêtage SQL	1	7
Système	Utiliser un poste de travail Linux : Naviguer dans l'environnement Linux - Gérer les fichiers et répertoires - Utiliser les commandes de base du shell - Identifier les processus et la gestion des services	2	14

Gestion des tests	Rédaction des CDT OpenCruise dans Squash : Décrire les principales fonctionnalités de Squash et OpenCruise - Créer, structurer et gérer des cahiers des charges techniques (CDT) en utilisant Squash TM, en se conformant aux normes d'OpenCruise - Rédiger des spécifications techniques détaillées - Utiliser des modèles de documents et des outils de rédaction - Collaborer au sein d'équipes de projet - Gérer les versions et les révisions des documents - Intégrer les feedback des parties prenantes dans le projet	1	7
Gestion des tests	Tester avec Squash TM : Installer Squash TM et Mantis - Paramétrer des utilisateurs et des projets - Réaliser des phases d'un projet de test à partir d'un ERP (analyse, conception, implémentation, exécution des campagnes, rédaction des fiches d'anomalies)	1	7
Validation des acquis	Travaux pratiques : Squash TM	1	7
Projet	XRAY/JIRA : Comprendre les fonctionnalités de base de XRAY et JIRA - Configurer des projets dans JIRA - Intégrer XRAY avec JIRA - Créer et gérer des cas de test avec XRAY - Planifier et suivre les cycles de test - Générer des rapports et des métriques	1	7
Validation des acquis	Travaux pratiques XRAY/JIRA	1	7
Développement	Introduction au langage Python : Programme type - Types de données - Instructions de base - Procédures et fonctions - Gestion des fichiers - Les modules - Les classes - Les librairies - le débogage	3	21
Validation des acquis	Travaux pratiques : écriture de scripts en python	1	7
Automatisation	Les fondamentaux de l'automatisation des tests : Identifier les bases de l'automatisation des tests - Démontrer l'intérêt d'automatiser les tests - Lister les différentes approches d'automatisation - Déterminer les stratégies d'automatisation des tests - Automatiser dans le cycle de vie logiciel - Décrire et utiliser différents outils pour réaliser des tests d'IHM - Utiliser l'architecture générique d'automatisation de tests.	2	14
Automatisation	Automatiser avec Selenium : Manipuler l'outil Open Source Selenium pour automatiser des tests - Définir des scripts d'automatisation en Python - Rédiger les scripts - Lancer les campagnes de tests automatisés	2	14
Validation des acquis	Préparation certification ISTQB Niveau Fondation : Décrire ce qu'est le test et pourquoi il est bénéfique - Expliquer les concepts fondamentaux du test logiciel - Identifier l'approche et les activités de test à mettre en oeuvre en fonction du contexte du test - Evaluer et améliorer la qualité de la documentation - Accroître l'efficacité et l'efficience des tests - Aligner le processus de test sur le cycle de vie du développement logiciel - Décrire les principes de la gestion des tests - Rédiger et communiquer des rapports de défauts clairs et compréhensibles - Décrire les facteurs qui influencent les priorités et les efforts liés aux tests - Travailler au sein d'une équipe interfonctionnelle - Décrire les risques et les bénéfices liés à l'automatisation des tests - Identifier les compétences essentielles requises pour le test - Décrire l'impact des risques sur les tests - Rendre compte efficacement de l'état d'avancement et de la qualité des tests	3,5	24,5
Validation des acquis	Passer la certification ISTQB Testeur niveau Fondation	0,5	3,5
Automatisation	Automatiser avec Robotframework (Selenium & Jenkins) : Présentation d'un outil d'automatisation des tests par mots clés comme RobotFramework - Librairies - Installation de l'outil et des dépendances - Les interfaces de développement - Mise en oeuvre	4	28

Automatisation	Automatiser avec Selenium (Python) : Manipuler l'outil Open Source Selenium pour automatiser des tests - Définir des scripts d'automatisation en Python - Rédiger les scripts - Lancer les campagnes de tests automatisés	4	28
Automatisation	Automatiser les tests Web avec Postman : Installer et configurer Postman - Créer, configurer et gérer un projet Postman - Concevoir et exécuter des tests de Web services Rest	2	14
Automatisation	Automatiser les tests avec Cypress : Comprendre les Principes du framework BDD - Concevoir des scripts de test automatisés en langage Gherkin - Préparer et exécuter les tests - Effectuer les reporting de tests en utilisant les fonctionnalités de tableau de bord	3	21
Validation des acquis	projet tutoré: Automatisation de tests avec les différents outils abordés dans les modules précédents	2	14
Alternance			
Catégorie	Module	nb jours	nb heures
Méthode	GIT : Décrire les principes d'un gestionnaire de versions distribué - Identifier par la pratique, la philosophie de Git et ses apports	1	7
Validation des acquis	Atelier de scripting Python : Réviser les fondamentaux de Python - Utiliser des bibliothèques adaptées aux tests - Ecrire des scripts pour tester des fonctionnalités applicatives - Lire/écrire des fichiers CSV, JSON ... pour gérer des jeux de données - Gérer des logs - INTégrer des scripts python dans un pipeline de test avec Jenkins - utiliser Python pour interagir avec des outils de tests fonctionnels ou de performance	4	28
Agilité	Le testeur en environnement agile : Passer en revue les principes de la démarche Agile et leurs impacts sur l'organisation des tests - Elaborer la vision d'une application à développer et prioriser les users stories - Comprendre le principe d'Acceptance Test Driven Development et rédiger un scénario de test - Appréhender la notion de développement piloté par des tests (TDD) et de développement pilotée par le comportement (BDD) - Identifier les principes de refactoring, de contrôle qualité du code et d'intégration continue - Jira et scrum par la pratique	3	21
DevOps	Qualité - DevOps : Origines et objectifs du DevOps - Les apports des méthodes agiles sur la démarche DevOps - Présentation de la démarche d'automatisation induite par le DevOps - Les différents types d'automatisation : industrialiser les développements et les livraisons - Les outils d'automatisation au sein d'une organisation DevOps - Système de gestion des versions - Outils de construction et gestionnaire d'artefacts	2	14
	Les tests dans l'intégration continue : Décrire l'intégration continue : concept, enjeux, outils... - Définir une stratégie de test dans un processus d'intégration continue - Choisir et déployer une architecture technique.	2	14

ECF - Validation des acquis	Atelier sur l'intégration continue(CI) : Identifier le rôle du testeur dans une approche CI - Créer un pipeline de base intégrant des étapes de test automatisé - Configurer des déclencheurs pour des tests après chaque commit ou pull request - Configurer des environnements de test éphémères (containers, virtualisation) - Gérer les jeux de données nécessaires pour exécuter des tests dans un pipeline CI - Mettre en œuvre des critères de validation automatique des builds en fonction des résultats de test - Définir des seuils de qualité pour bloquer les builds défectueux - Comprendre les interactions entre le testeur, le développeur et l'ingénieur DevOps dans une démarche CI - Comprendre la relation entre CI et livraison continue (CD) - Appréhender les bonnes pratiques pour assurer un flux de tests dans une chaîne CI/CD.	3	21
Test	SoapUI - Automatisation des tests des Web Services : Décrire les différents cas d'utilisation de SoapUI - Installer et configurer SoapUI - Créer, configurer et gérer un projet SoapUI - Lancer différents types de tests de Web Services (fonctionnel, performance...).	2	14
Bureautique	Excel : Organiser et utiliser un classeur - Construire un tableau simple - Concevoir des formules de calculs simples - Préparer une mise en page pour imprimer - Utiliser les listes et les tableaux de données - Construire des calculs élaborés - Utiliser des fonctions avancées - Etablir des liaisons entre tableaux Excel - Utiliser les fonctionnalités avancées des listes de données - Analyser les résultats avec les tableaux croisés dynamiques Composer des graphiques avancés dans Excel - Importer/exporter et manipuler des fichiers textes	3	21
Anglais	Communication en langue anglaise	1	7
Compétences rédactionnelles	Rédiger un rapport de tests avec Word : Savoir rédiger des documents techniques qui décrivent clairement les processus et les résultats - suivre des formats standardisés pour assurer la cohérence dans la documentation - documenter les bugs et les problèmes rencontrés lors des tests	2	14
Bureautique Collaborative	OneDrive et Teams : Partager des documents dans Onedrive et Teams - Créer et animer une réunion dans Teams - Gérer un projet avec Teams	1	7
Anglais	Communication en langue anglaise	1	7
	Squash avancé avec Jira pour les tests en contexte Agile : Décrire les concepts fondamentaux des méthodes Agiles - Reconnaître les fonctionnalités de Jira pour un projet Agile - Utiliser le paramétrage de Xsquash pour utiliser Squash dans un contexte Agile - Ecrire des tests dans Squash avec la syntaxe Gherkin.	2	14
Automatisation	Automatiser les tests mobiles avec Appium : Comprendre la portée de l'automatisation, ses avantages mais aussi ses risques dans un environnement mobile - Connaître l'architecture et comprendre le fonctionnement d'Appium - Configurer Appium dans différents environnements - Connaître les options de la création des cas de test, rendre les tests plus performants puis les rejouer - Améliorer les scripts de tests - Automatiser les tests d'applications sur un environnement mobile (bout en bout) - Concevoir, exécuter et maintenir les tests conçus	3	21
Softskills	Posture du consultant : Les comportements - Croyances et éducation - Stratégies de coopération pour travailler en équipe - Comprendre sa personnalité et évaluer celle des autres - Gérer son stress - Assertivité et empathie pour le travail en équipe -	2	14

Développement	Les fondamentaux du développement front-end : Décrire la structuration d'une page HTML 5 - Ajouter des styles CSS aux éléments d'une page - Utiliser les blocs et les tableaux - Créer des formulaires avec Web Forms 2 - Tester les nouveautés HTML 5 et CSS 3 - Exploiter les "media queries" pour s'adapter aux tailles d'écran - Expliquer la philosophie des frameworks HTML / CSS pour le développement responsive	2	14
Anglais	Communication en langue anglaise	1	7
Développement	JavaScript pour les testeurs : Appréhender les concepts fondamentaux du langage (syntaxe, variables, types de données, structures conditionnelles et boucles) - Manipuler les fonctions, les objets, et les tableaux - Comprendre le rôle de JavaScript côté client (navigateur) et côté serveur (Node.js) - Configurer un environnement de développement pour le scripting avec JavaScript (IDE, outils, Node.js) - Écrire des scripts simples pour automatiser des interactions avec les pages web - Manipuler le DOM (Document Object Model) pour vérifier les comportements de l'interface utilisateur - Introduction aux frameworks de test JavaScript comme Jest, Mocha et Cypress - Automatiser des tests d'interface utilisateur avec des outils comme Selenium WebDriver ou Cypress - Capturer et comparer des éléments du DOM pour vérifier leur état ou leur style - Utiliser fetch ou des bibliothèques comme Axios pour envoyer des requêtes API - Valider les réponses API dans un contexte de test automatisé - Gérer les erreurs et les cas limites - Exécuter des tests JavaScript dans un environnement de CI (exemple : avec GitHub Actions ou GitLab CI).	3	21
Accessibilité	Tester l'accessibilité des applications : Identifier les principes fondamentaux de l'accessibilité numérique - Expliquer les différentes normes (RGAA ...) - Identifier et analyser les problèmes d'accessibilité - Mettre en œuvre des tests d'accessibilité et créer des rapports de préconisations - Intégrer les bonnes pratiques d'accessibilité dans le cycle de vie du développement d'une application	2	14
Test	Tests de performance avec NeoLoad : Introduction aux critères de Performance - Effectuer des Tests de Performance - Enregistrer un parcours utilisateur - Modifier un parcours utilisateur - Construire une Population - Mettre en place un Monitoring d'Infrastructure - Exécuter un Test - Analyser les Résultats d'un Test	2	14
Test	Automatiser les tests des API REST : Principes fondamentaux des tests d'API web - Installation et création d'un environnement pour réaliser les tests - Création des collections de test - Tester les requêtes des API web - Transmissions de données dans les demandes - Création de requêtes dynamiques avec des variables - Inspecter les réponses - Automatiser l'exécution des tests d'API web avec Newman	3	21
Validation des acquis	Evaluation en cours de formation : Projet de tests pour une application de e-commerce : Analyse des exigences - Elaboration du plan de tests - Conception des cas de test - Automatisation - Tests de performance - Tests de sécurité - Gestion des anomalies - Rapport et métriques - Présentation	5	35
Validation des acquis	ISTQB - Niveau avancé - Automatisation de tests - Avec certification Décrire les bénéfices potentiels de l'automatisation - Identifier les tests à automatiser - Reconnaître et sélectionner les outils adaptés au contexte - Mettre en place une stratégie d'automatisation des tests	4,5	31,5
Validation des acquis	Passage de la certification ISTQB avancé "automatisation de tests"	0,5	3,5

Préparation au titre "Testeur logiciels" niveau 5 code RNCP 39088 : 5 35

Questionnaire professionnel portant sur l'analyse de spécifications fonctionnelles et l'élaboration de plans de test.

Soutenance d'un rapport d'activités devant un jury de professionnels pour valider la capacité à analyser des spécifications fonctionnelles, et à élaborer des plans de test.

Pour les 3 compétences suivantes :

- RNCP39088BC01 - Analyser les fonctionnalités et concevoir avec méthode les tests d'une application
- RNCP39088BC02 - Exécuter les tests, analyser les résultats et rédiger les rapports d'exécution
- RNCP39088BC03 - Automatiser les scénarios de tests et produire un compte rendu d'exécution

Passage du titre	4	28
Bilan de la formation	1	7

À PROPOS DES CERTIFICATIONS

Certification éditeur :

Les certifications éditeurs dépendent des éditeurs uniquement (PEGA, SAP, Salesforce, Microsoft, Red Hat...). Chaque éditeur a sa propre façon d'évaluer son candidat.

Cela se fait souvent par le biais d'un QCM chronométré. Sur cette base, il faut généralement obtenir un pourcentage de succès supérieur à 70%. Merci de prendre le temps de demander à vos interlocuteurs M2i le cadre et les conditions de ce passage.

Validation des acquis M2i :

La validation des acquis M2i se fait soit par un QCM chronométré, soit par un examen de fin de parcours ou les candidats passent par groupes de 2 ou 3 devant un jury qui déterminera vos acquis suite à votre cursus de formation. Généralement cette soutenance est précédée de 3 jours de travaux pratiques en groupe afin de préparer cette soutenance. Les équipes M2i pourront vous guider dans votre projet.

LES PLUS DE M2I

Microsoft Teams Education, un outil de suivi et d'animation en présentiel et à distance :

- Espace de stockage collaboratif pour accéder aux différents supports de cours et cahiers d'exercices
- Fonctionnalités pour gérer des sessions à distance

La playlist e-learning : tous les apprenants ont accès avant, pendant et après le cursus à notre plateforme e-learning M2i Learning pour :

- Acquérir les connaissances prérequis avant de démarrer (sous condition de l'existence des modules pour combler les lacunes)
- Utiliser les modules conseillés par les formateurs pour faire de l'ancrage mémoriel sur des sujets abordés pendant la formation
- Revenir sur un sujet après la formation pour continuer à s'auto-former

MODALITÉS, MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Formation délivrée en présentiel et/ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre des méthodes démonstratives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

MODALITÉS D'ACCÈS

Nos équipes accorderont toute leur attention au traitement de votre candidature et s'engagent à vous faire un premier retour dans un délai de 7 jours.

ADMISSION

- Dossier de candidature
- Test de vérification des prérequis
- Entretien
- Validation et éligibilité France Travail (dans le cas de certains dispositifs)

Le groupe M2I s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Les détails de l'accueil des personnes en situation en handicap sont consultables sur la page [Politique Handicap](#).

POURQUOI CHOISIR M2I ?

- Un apprentissage métier proactif axé sur l'emploi et basé sur le faire avec l'accompagnement de nos formateurs tout au long du parcours.
- Un accès à des experts : bénéficiez de l'expertise de nos formateurs.
- En présentiel ou à distance : accès individuel aux ressources de formation et progression personnalisée si besoin.
- Outils de suivi collectif et individuels (espaces d'échanges et de partage en ligne, salles virtuelles si en présentiel ou à distance, supports de cours, TP, exercices).

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Exemples de validation des acquis de formation :

- Travaux dirigés dans chaque module
- Mise en situation via des cas pratiques et un mini projet
- Certification (si prévue dans le programme de formation)
- Soutenance devant un jury de 30 à 40 min

